



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA**  
**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS**

**Reitoria**  
**Gabinete da Reitoria**  
Av. Professor Mário Werneck, 2590 - Bairro Buritis - CEP 30575-180 - Belo Horizonte - MG  
(31) 2513-5105 - www.ifmg.edu.br

**EDITAL 30/2022**

**Chamada Pública para propostas de atividades a compor a programação do Evento Planeta IFMG**

**O REITOR DO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS**, no uso das atribuições que lhe são conferidas pelo **Estatuto da Instituição**, republicado com alterações no **Diário Oficial da União** do dia **08/05/2018**, **Seção 1, Páginas 09 e 10**, e pelo Decreto de 17 de setembro de 2019, publicado no DOU de 18 de setembro de 2019 **Seção 2, página 01**, torna público o Edital Chamada Pública para propostas de atividades a compor a programação do Evento Planeta IFMG; **CONSIDERANDO** a Resolução CONSUP/IFMG nº 38 de 29 de Outubro de 2018 que regulamenta, no inciso I do seu Art. 18, a Bolsa PIBEX; **CONSIDERANDO** a Instrução Normativa PRPPG/IFMG nº 01 de 12 de Março de 2021 que regulamenta, no inciso III do seu Art. 5º, a aplicação de recursos da Pesquisa em eventos científicos; conforme segue:

**1. DO EVENTO**

1.1. Essa Chamada Pública é organizada pela Pró-Reitoria de Pesquisa, Inovação e Pós-Graduação (PRPPG/IFMG) com apoio da Comissão Científica de Organização do II Planeta IFMG, nomeada pela Portaria IFMG nº 278 de 07 de Março de 2022.

1.2. O Planeta IFMG é um evento de natureza acadêmica destinado a dar amplo conhecimento a comunidade interna e externa do IFMG sobre as diversas ações de Ensino, Pesquisa e Extensão realizadas por servidores e estudantes do Instituto.

1.3 Sob a marca Planeta IFMG reúnem-se diversos sub-eventos, com comissão organizadora própria, sempre destinados a divulgar ações internas alinhadas com a missão institucional de ofertar ensino, pesquisa e extensão de qualidade e em parceria com a sociedade.

1.4. Para atender as finalidades do Evento, os proponentes de atividades devem promover a reflexão sobre temas emergentes na sociedade brasileira, procurando mostrar a contribuição do IFMG nos seguintes eixos de atuação:

1.4.1. Popularização da ciência e do conhecimento e combate ao anti-cientificismo.

1.4.2. Promoção de uma sociedade sem qualquer tipo de preconceito e violência.

1.4.3. Criação de espaços de inclusão e defesa da dignidade de minorias, respeitando a pluralidade dos sujeitos e a diversidade cultural.

1.4.4. Ampliação da participação das mulheres na ciência, na política, no mundo do trabalho e demais espaços de exercício da cidadania.

1.4.5. Formação de profissionais com as competências técnicas e comportamentais para atuar em uma sociedade em constante transformação.

1.4.6. Promoção da inovação tecnológica, da educação empreendedora, do desenvolvimento regional e da integração competitiva dos territórios

1.4.7. Conscientização da comunidade acadêmica sobre a necessidade de estabelecer relações sustentáveis na economia e com a natureza.

1.4.8. Reflexão sobre eventos atuais (desastres e crimes ambientais, conflitos armados, populações refugiadas e deslocadas, etc.) na perspectiva da proteção dos direitos humanos e promoção da paz.

1.5. O II Planeta IFMG ocorrerá nos dias 13, 14 e 15 de Junho de 2022, em formato virtual, no endereço eletrônico <https://www.even3.com.br/planetaifmg2022>.

## **2. DOS ECOSISTEMAS**

2.1. O evento se organiza em linhas temáticas, denominadas de Ecosistemas, que organizam diferentes dimensões da ação finalística do Instituto.

2.2. Os Ecosistemas do II Planeta IFMG são:

2.2.1. PESQUISA E DIVULGAÇÃO CIENTÍFICA, que compreende:

a. Resultados dos programas e projetos de pesquisa desenvolvidos por servidores e estudantes do IFMG em todos os níveis de ensino.

b. Apresentação e discussão de temas de interesse relacionados à produção e divulgação do conhecimento científico.

c. Desenvolvimento da Pós-Graduação no IFMG.

2.2.2. EXTENSÃO E COMUNICAÇÃO, que compreende:

a. Resultados dos programas e projetos de Extensão desenvolvidos por servidores e estudantes do IFMG em todos os níveis de ensino.

b. Relatos de experiências da interação dialógica entre o IFMG e a comunidade externa.

c. Participação dos campi do IFMG nas comunidades locais e fortalecimento da marca institucional.

2.2.3. ENSINO E APRENDIZAGEM, que compreende:

a. Resultados dos programas e projetos de Ensino desenvolvidos por servidores e estudantes do IFMG em todos os níveis de ensino.

b. Debate sobre a organização do espaço escolar, organização didática e currículo.

c. Discussão sobre metodologias de ensino-aprendizagem e formação docente.

2.2.4. INTERNACIONALIZAÇÃO, que compreende:

a. Divulgação de ações institucionais para promoção da internacionalização do IFMG.

b. Relatos das experiências de mobilidade de servidores e estudantes.

c. Promoção da internacionalização da produção acadêmica e do currículo.

d. Prospecção de parcerias para internacionalização do Instituto.

2.2.5. MUNDO DO TRABALHO, que compreende:

- a. Discussão da formação dos estudantes na Educação Profissional e Tecnológica e a sua relação com o mundo do trabalho, sempre na perspectiva da formação integral.
- b. Iniciativas de feiras de estágio e emprego e mostras de profissões que possam informar e mobilizar os estudantes na compreensão do mercado de trabalho.
- c. Debate sobre a carreira dos docentes e dos técnico-administrativos em educação e sua atuação na Educação Profissional e Tecnológica.

#### 2.2.6. INOVAÇÃO E EMPREENDEDORISMO, que compreende:

- a. Estímulo ao empreendedorismo e a inovação tecnológica por meio de debates, apresentação de casos de sucesso e ações de treinamento.
- b. Promover ações de competição e/ou colaboração entre os participantes para o desenvolvimento de tecnologias em maratonas, bootcamps, hackathons, etc.
- c. Aproximação com organizações públicas ou privadas que podem ser beneficiárias de produtos e processos desenvolvidos no IFMG.

#### 2.2.7. CULTURA, ESPORTE E LAZER, que compreende:

- a. Disseminação da produção cultural da comunidade interna e externa do IFMG.
- b. Divulgação de conhecimento a respeito das práticas de esporte e lazer no ambiente escolar e nas interações entre escola e comunidade.
- c. Ações interativas em ambiente virtual para promoção de e-sports, práticas corporais e sessões culturais.

#### 2.2.8. SOCIEDADE E INCLUSÃO, que compreende:

- a. Divulgação das ações de mobilização social dos coletivos do IFMG constituídos para fomentar ações de inclusão social.
- b. Discussão sobre o papel da educação no combate a todas as formas de preconceito e violência.
- c. Promoção de debate acerca de temas emergentes na sociedade: anticientificismo, promoção da paz, pluralidade cultural, sustentabilidade ambiental, relações de gênero, entre outras.

### 3. DO OBJETIVO DA CHAMADA

3.1. Essa chamada pública tem como objetivo selecionar iniciativas de servidores do IFMG para integrar a programação do evento em algum dos Ecossistemas listados, entre os seguintes tipos de ações:

- A. Palestras
- B. Mesas redondas
- C. Treinamentos
- D. Oficinas
- E. Maratonas (Concursos, Hackathon, Bootcamp)
- F. Campeonatos
- G. Mostras, feiras e exposições

H. Performances artísticas (musicais, teatrais, dança, recitais, etc.)

3.2. Os proponentes devem ser servidores do IFMG do quadro permanente ou temporário.

3.3 A coordenação de servidores não exclui a possibilidade de estudantes e/ou comunidade externa executarem a ação, desde que acompanhada pelo servidor proponente, que será a ligação de comunicação com a Comissão Científica do Evento.

3.4. Todas as propostas devem prever a realização em modo 100% virtual e estarem em conformidade com o Ecossistema a que se filiarem.

3.5. Os organizadores devem compor, de forma independente da Comissão Científica, a comissão organizadora do evento proposto.

3.5.1. Recomenda-se que a constituição dessa organização ocorra por meio de Portaria de Nomeação, emitida pelo dirigente máximo da unidade do proponente.

3.6. O evento deverá indicar data de realização dentro do calendário proposto, mas poderá sofrer alterações, em comum acordo entre a Comissão Científica e os organizadores.

3.8. O servidor proponente se compromete a atender os prazos estabelecidos pela Comissão Científica para o envio de informações adicionais a serem cadastradas na Plataforma Even3.

3.8.1. O descumprimento dos prazos pode implicar na impossibilidade de divulgar a atividade em tempo hábil, resultando em sua retirada da Programação.

3.9. Cada proponente selecionado receberá fomento para seleção de um bolsista PIBEX ou até dois PIBEX-Jr para atuar junto a(s) equipe(s) organizadora(s) do(s) evento(s) pelo período de 1 (um) mês.

3.9.1. Caso um mesmo proponente tenha sido selecionado em diversas atividades, caberá à Comissão Científica avaliar a possibilidade de conceder outras bolsas, mediante solicitação do proponente, devidamente justificada.

#### **4. DA IMPLEMENTAÇÃO DA BOLSA PIBEX OU PIBEX-JR**

4.1. A seleção do bolsista será de responsabilidade do servidor proponente, devendo ser selecionado um estudante matriculado no IFMG com dedicação de 20 horas semanais ao Evento, para bolsistas PIBEX e 10 horas semanais, para bolsistas PIBEX-Jr.

4.1.1. A seleção deverá ocorrer por meio de processo simplificado, com critérios definidos pelo servidor proponente, garantidos os princípios da impessoalidade e transparência.

4.1.2. É vedada a seleção de estudantes com laços consanguíneos com o servidor proponente.

4.2. Os valores a serem pagos uma única vez aos bolsistas são:

a. R\$ 400,00 para cada bolsista PIBEX.

b. R\$161,00 para cada bolsista PIBEX-Jr.

4.3. A bolsa será implementada mediante envio dos dados bancários e do Plano de Trabalho do bolsista para por meio a ser informado diretamente aos proponentes após a divulgação do Resultado desta Chamada Pública.

4.3.1. O plano de trabalho deve compreender as ações pré-evento, evento e pós-evento e pode contemplar:

a. Sessões de treinamento e estudo de material de apoio;

b. Ações diversas de organização do evento, apoio em plataformas tecnológicas, interação com convidados e público alvo por meio de contatos diretos ou criação e disseminação de peças de divulgação;

c. Outras atividades pertinentes a organização do evento e adequadas ao perfil do bolsista.

4.4. A bolsa será paga em uma única parcela, no mês subsequente ao envio dos Relatórios de Atividade dos bolsistas.

4.5. O correto envio dos dados pessoais e a elaboração do Plano de Atividade e do Relatório de atividades são de responsabilidade do servidor proponente.

## 5. DAS TECNOLOGIAS A SEREM UTILIZADAS NOS EVENTOS

5.1. O evento será realizado com a utilização das seguintes tecnologias:

Tecnologia	Finalidade
Even3	Registro das atividades e dos participantes, geração de certificados, salas de apresentação de palestras e mesas redondas, central de links para outras atividades.
Stream Yard	Organização de salas para atividades com transmissão ao vivo.
Youtube	Transmissão ao vivo para participantes a partir da conta do IFMG Play.
Microsoft Teams	Palestras, Mesas Redondas, Cursos, Oficinas, Treinamentos e outras atividades com interação síncrona do público.
OCS	Plataforma para submissão de trabalhos completos e resumos

5.2. Fica vedado o uso de outras tecnologias de caráter similar, escolhidas por conveniência dos organizadores.

5.3. Caso a ação exija o uso de outra tecnologia elas podem ser indicadas pelos organizadores e serão avaliadas pela Comissão Científica.

5.4. As atividades planejadas nas plataformas Stream Yard e Youtube devem ser realizadas de forma alinhada com a equipe de apoio da Comissão Científica, que fará a liberação dos acessos e os links para transmissão ao vivo no canal IFMG Play.

5.4.1. Alternativamente, os proponentes de atividades podem indicar a transmissão por meio de outro canal do Youtube.

5.5. As atividades propostas para acontecer na plataforma Microsoft Teams ou outras tecnologias são de responsabilidade dos proponentes, que vão apenas comunicar à Comissão Científica os links e outras informações necessárias para cadastro no Even3.

## 6. EVENTOS PERMANENTES

6.1. O II Planeta IFMG conta com eventos de caráter permanente, conforme descrito no Anexo I deste Edital.

6.2. Recomenda-se aos proponentes de atividades que avaliem cuidadosamente o Anexo I para evitar o envio de propostas sobrepostas.

## 7. DO ENVIO DAS PROPOSTAS

7.1. As propostas deverão ser enviadas por meio do preenchimento do formulário disponível no link <https://forms.gle/A6RMuhbnyFn8JJ319> até o dia 30/04/2022.

7.2. O formulário deve ser respondido a partir da conta de email institucional (@ifmg.edu.br) do servidor proponente.

## 8. DOS EVENTOS COM DUAS OU MAIS ATIVIDADES

8.1. Os proponentes podem se organizar para propor um Evento com duas ou mais Atividades na Programação do II Planeta IFMG.

8.2. Nestes casos cada atividade deve ser cadastrada isoladamente neste Edital, sendo identificadas pelo Título do Evento na seguinte estrutura: TÍTULO DO EVENTO: TÍTULO DA ATIVIDADE.

8.2.1. Exemplo: “Seminário de Iniciação Científica (SIC): Palestra de Abertura”.

8.3. Além da identificação pelo título, o proponente deve informar que aquele cadastro faz parte de um evento com múltiplas atividades no campo devido no Formulário de Inscrição.

8.4. Para os casos de eventos com múltiplas atividades, recomenda-se que os proponentes possam elaborar uma logomarca do evento, que será divulgada pela Comissão Científica.

8.4.1. A Comissão Científica reserva-se ao direito de indicar alterações na logomarca para adequações a identidade visual e a proposta do evento.

## 9. DA SELEÇÃO DAS PROPOSTAS

9.1. As propostas serão selecionadas pela Comissão Científica, que irá avaliar cada evento com base nos seguintes critérios:

Critério	Nota Máxima
Aderência ao Ecossistema proposto	30
Não é sobreposta a propostas permanentes do Item 6	45
Viabilidade de execução da proposta	25

9.2. As propostas que obtiverem nota superior a 60 pontos ficam habilitadas para integrar a programação do evento.

9.3. A habilitação para integrar a Programação não confere direito automático dos proponentes, cabendo avaliação da Comissão Científica sobre o perfil da proposta, a sobreposição de propostas e a organização da programação, considerando turnos com atividades múltiplas e turnos com atividades centrais.

9.4. A Comissão Científica reserva-se ao direito de propor a fusão entre propostas enviadas por servidores cujas características sejam muito similares.

9.5. Caso não seja possível acomodar todas as propostas habilitadas na Programação do evento, caberá a Comissão Científica indicar as propostas selecionadas para compor a Programação, utilizando os seguintes critérios:

- a. Maior nota.
- b. Diversidade temática e aderência aos ecossistemas.
- c. Proposição de datas e horários compatíveis com a organização.

## 10. DO CALENDÁRIO

Atividade	Data
Abertura da Chamada Pública	25/03/2022
Início do preenchimento do Formulário Eletrônico	28/03/2022
Data limite para recepção das propostas	30/04/2022
Divulgação da Programação e abertura das inscrições	15/05/2022
Realização do Evento	13, 14 e 15/06/2022

## 11. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

11.1. As dúvidas sobre essa chamada pública devem ser enviadas para o email [planeta@ifmg.edu.br](mailto:planeta@ifmg.edu.br).

11.2 Essa Chamada Pública poderá, a qualquer tempo, ser cancelada, no todo ou em parte, por decisão dos seus organizadores.

11.3. A Comissão Científica do Planeta IFMG reserva-se ao direito de deliberar sobre quaisquer ocorrências que possam afetar a programação do II Planeta IFMG.

11.4. A Comissão Organizadora, a qualquer tempo, pode desqualificar propostas cujos organizadores não repassem informações ou em que se verifique que a organização oferece risco ao bom andamento do II Planeta IFMG e ao compromisso com os inscritos.

**ANEXO I**  
**EVENTOS PERMANENTES DO II PLANETA IFMG**

<b>Ecosistema</b>	<b>Nome do Evento</b>	<b>Descrição</b>	<b>Organizador</b>
Pesquisa e Divulgação Científica	X Seminário de Iniciação Científica (SIC)	Evento destinado a apresentação dos projetos de pesquisas desenvolvidos por pesquisadores e estudantes do IFMG e fomentados com recursos internos e externos.	CPE/PRPPG
Inovação e Empreendedorismo	FENITEC	Feira de negócios, destinada a apresentar tecnologias desenvolvidas pelo IFMG e promover interação com potenciais parceiros para licenciamento.	NIT/PRPPG
Pesquisa e Divulgação Científica	Seminário de Estudantes de Pós-Graduação	Evento que reúne os coordenadores de cursos de pós-graduação do IFMG, para trocas de experiências	DPG/PRPPG
Extensão e Comunicação	III Seminário Saberes da Extensão	Neste de ano de 2022 o Seminário “Saberes da Extensão” propõe olhar para as experiências extensionistas voltadas para promoção de políticas e ações que efetivem a inclusão e a diversidade na comunidade IFMG: Como a extensão pode contribuir juntamente com a comunidade para uma sociedade mais justa e igualitária? Neste encontro, esperamos promover a troca de experiências que envolvam o princípio indissociável entre o ensino e a pesquisa mediado pelo processo interdisciplinar, educativo, cultural, científico e político que a instituição promove na interação transformadora com o seu entorno. Serão realizadas palestras e mesas redondas voltadas para temática: “Extensão, inclusão e diversidade”	PROEX
Internacionalização	Internacionalização em foco	Duas mesas redondas que tratarão de temas atuais no contexto da internacionalização, mostrando oportunidades e ações que podem ser implementadas no IFMG.  Mesa 1: Experiências de internacionalização de estudantes e ex-estudantes do IFMG  Mesa 2: Dupla diplomação na Rede Federal de Educação Profissional e Tecnológica.	ARINTER

Ensino e Aprendizagem	II Mostra dos Projetos de Ensino	Mostra dos Projetos de Ensino desenvolvidos nos Campi do IFMG a partir dos relatos dos Orientadores dos projetos.	PROEN
Ensino e Aprendizagem	Encontro dos Napnees	Apresentação de pesquisa de doutorado sobre a Terminalidade Específica no contexto dos IFs, por Wanessa Moreira de Oliveira, servidora do IF Sudeste MG, lotada na Coordenação de Ações Inclusivas/Reitoria, em processo de doutoramento na Fiocruz/RJ.	PROEN
Ensino e Aprendizagem	Encontro da Rede de Bibliotecas	Evento reúne coordenadores das Bibliotecas, para trocas de experiências através de palestras e mesas redondas.	PROEN
Ensino e Aprendizagem	Encontro do Registro Acadêmico	Mesa Redonda debate temas atuais relacionados ao Registro Acadêmico.	PROEN
Ensino e Aprendizagem	Cultura e Arte	Palestras e mesas redondas debatem o papel da Cultura e da Arte no contexto da Formação Profissional e Humana.	
Ensino e Aprendizagem	Gênero e diversidade sexual	Palestras e debates sobre feminismos e LGBTQIA+.	PROEN
Ensino e Aprendizagem	Temas pedagógicos (Formação docente; Ensino de engenharias; etc.)	Encontro dos cursos e programas de formação docente do IFMG, fomentando a troca de experiências e debates acerca da formação de professores. Encontro dos cursos de engenharia para oportunizar a troca de experiências sobre a aplicação das novas DCNs e curricularização da extensão.	PROEN
Ensino e Aprendizagem	Temas estudantis (Pnae, Formação de lideranças, etc.)	A Diretoria de Assuntos Estudantis debate temas relacionados à Assistência Estudantil, como o PNAE e o Processo de Formação de Lideranças	PROEN
Ensino e Aprendizagem	Diversidade étnico-racial	Palestras e mesas redondas debatem o processo de construção de uma Educação Anti-racista	PROEN
Ensino e Aprendizagem	Cultura da paz	Realização de mesa-redonda sobre a construção da paz como cultura, tornando-se objetivo da educação.	PROEN

Belo Horizonte, 23 de março de 2022.



Documento assinado eletronicamente por **Kleber Gonçalves Glória, Reitor do IFMG**, em 23/03/2022, às 13:59, conforme art. 1º, III, "b", da Lei 11.419/2006.

---



A autenticidade do documento pode ser conferida no site <https://sei.ifmg.edu.br/consultadocs> informando o código verificador **1134796** e o código CRC **A1A0D069**.

---

23208.000861/2022-81

1134796v1