



**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**  
**SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA**  
**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS**  
**CAMPUS OURO BRANCO**  
**COORDENAÇÃO DO CURSO DE LICENCIATURA EM COMPUTAÇÃO**  
Rua Afonso Sardinha, nº 90 – Bairro Pioneiros – Ouro Branco – Minas Gerais – CEP: 36.420-000  
(31) 3742-2149 – lic.computacao.ourobranco@ifmg.edu.br

## **MATRIZ CURRICULAR DO CURSO DE LICENCIATURA EM COMPUTAÇÃO**

### **I – Disciplinas Obrigatórias**

<b>1º PERÍODO</b>							
<b>DISCIPLINA</b>	<b>CH</b>	<b>CR</b>	<b>ES</b>	<b>PCC</b>	<b>OP</b>	<b>TCC</b>	<b>PRÉ-REQUISITO</b>
Introdução a Programação	64	4	0	0	0	0	N/A
Elementos de Informática	32	2	0	0	0	0	N/A
Matemática Discreta	64	4	0	0	0	0	N/A
Leitura e Produção de Textos	32	2	0	0	0	0	N/A
Introdução à Filosofia	64	4	0	0	0	0	N/A
Introdução à Sociologia	64	4	0	0	0	0	N/A
<b>TOTAL DO PERÍODO</b>	<b>320</b>	<b>20</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	

<b>2º PERÍODO</b>							
<b>DISCIPLINA</b>	<b>CH</b>	<b>CR</b>	<b>ES</b>	<b>PCC</b>	<b>OP</b>	<b>TCC</b>	<b>PRÉ-REQUISITO</b>
Programação I	64	4	0	0	0	0	Introdução a Programação
Política Educacional e Organização da Educação	32	2	0	0	0	0	N/A
História da Educação I	32	2	0	0	0	0	N/A
Metodologia Científica I	32	2	0	0	0	0	N/A
Teoria da Computação	64	4	0	0	0	0	N/A
Cálculo I	64	4	0	0	0	0	N/A
Inglês Instrumental	32	2	0	0	0	0	N/A
<b>TOTAL DO PERÍODO</b>	<b>320</b>	<b>20</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	

3º PERÍODO							
DISCIPLINA	CH	CR	ES	PCC	OP	TCC	PRÉ-REQUISITO
Arquitetura e Organização de Computadores	48	3	0	0	0	0	Introdução a Programação
Programação II	64	4	0	0	0	0	Programação I
Psicologia do Desenvolvimento e da Aprendizagem I	64	4	0	0	0	0	N/A
Álgebra Vetorial e Linear para Computação	48	3	0	0	0	0	N/A
História da Educação II	32	2	0	0	0	0	N/A
Filosofia da Educação	32	2	0	0	0	0	N/A
FMEIE I	64	4	0	64	0	0	N/A
<i>TOTAL DO PERÍODO</i>	<i>352</i>	<i>22</i>	<i>0</i>	<i>64</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	

4º PERÍODO							
DISCIPLINA	CH	CR	ES	PCC	OP	TCC	PRÉ-REQUISITO
Algoritmos e Estruturas de Dados I	64	4	0	0	0	0	Programação II
Sistemas Operacionais	64	4	0	0	0	0	Arquitetura e Organização de Computadores; Programação I
Psicologia do Desenvolvimento e da Aprendizagem II	48	3	0	0	0	0	N/A
Sociologia da Educação	32	2	0	0	0	0	N/A
Metodologia Científica II	48	3	0	0	0	0	N/A
FMEIE II	64	4	0	64	0	0	FMEIE I
<i>TOTAL DO PERÍODO</i>	<i>320</i>	<i>20</i>	<i>0</i>	<i>64</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	

5º PERÍODO							
DISCIPLINA	CH	CR	ES	PCC	OP	TCC	PRÉ-REQUISITO
Algoritmos e Estruturas de Dados II	48	3	0	0	0	0	Algoritmos e Estruturas de Dados I; Programação II
Banco de Dados	64	4	0	0	0	0	Programação I
Redes de Computadores	64	4	0	0	0	0	N/A
Didática	64	4	0	0	0	0	N/A
Antropologia e Educação	32	2	0	0	0	0	N/A
FMEIE III	64	4	0	64	0	0	FMEIE II
ECS I	96	6	96	0	0	0	Introdução à Programação; Elementos de Informática
<i>TOTAL DO PERÍODO</i>	<i>432</i>	<i>27</i>	<i>96</i>	<i>64</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	

6º PERÍODO							
DISCIPLINA	CH	CR	ES	PCC	OP	TCC	PRÉ-REQUISITO
Computação Gráfica na Educação	32	2	0	0	0	0	Programação II
Engenharia de Software Educacional	64	4	0	0	0	0	Programação II
Interação Homem-Computador	64	4	0	0	0	0	N/A
Fundamentos da Educação Inclusiva	32	2	0	0	0	0	N/A
Sociedade da Informação e Culturas digitais	32	2	0	0	0	0	N/A
FMEIE IV	64	4	0	64	0	0	FMEIE III
ECS II	112	7	112	0	0	0	ECS I
<i>TOTAL DO PERÍODO</i>	<i>400</i>	<i>25</i>	<i>112</i>	<i>64</i>	<i>0</i>	<i>0</i>	

7º PERÍODO							
DISCIPLINA	CH	CR	ES	PCC	OP	TCC	PRÉ-REQUISITO
Programação para Internet (Sistemas EAD)	64	4	0	0	0	0	Programação II; Banco de Dados
Robótica Educacional	64	4	0	0	0	0	Arquitetura e Organização de Computadores; Programação I
Optativa I	64	4	0	0	64	0	De acordo com a opção feita
Inteligência Artificial na Educação	32	2	0	0	0	0	Introdução à Programação
Seminários de Monografia I	64	4	0	0	0	64	Metodologia Científica I; Metodologia Científica II
FMEIE V	80	5	0	80	0	0	FMEIE IV
ECS III	96	6	96	0	0	0	ECS II
<b>TOTAL DO PERÍODO</b>	<b>464</b>	<b>29</b>	<b>96</b>	<b>80</b>	<b>64</b>	<b>64</b>	

8º PERÍODO							
DISCIPLINA	CH	CR	ES	PCC	OP	TCC	PRÉ-REQUISITO
Qualidade de Software Educacional	32	2	0	0	0	0	Engenharia de Software Educacional; Interação Homem-Computador
Sistema de Informações Educacionais	32	2	0	0	0	0	Elementos de Informática; Redes de Computadores
Introdução a LIBRAS	64	4	0	0	0	0	N/A
Optativa II	64	4	0	0	64	0	De acordo com a opção feita
Optativa III	64	4	0	0	64	0	De acordo com a opção feita
Seminários de Monografia II	64	4	0	0	0	64	Seminários de Monografia I
FMEIE VI	64	4	0	64	0	0	FMEIE V
ECS IV	96	6	96	0	0	0	ECS III
<b>TOTAL DO PERÍODO</b>	<b>480</b>	<b>30</b>	<b>96</b>	<b>64</b>	<b>128</b>	<b>64</b>	

Legenda:

CH – Carga Horária

CR – Crédito

ES – Carga Horária de Estágio

PCC – Carga Horária de Práticas como Componentes Curriculares

ECS – Estágio Curricular Supervisionado

FMEIE – Fundamentos e Metodologia do Ensino de Informática na Educação

N/A – Não Aplicável

## II – Disciplinas Optativas

I – Disciplinas que constituem focos diferenciados de formação	
<b>Eixo de Sistemas Educacionais</b>	
<i>Disciplina</i>	<i>Pré-Requisito</i>
Segurança e Auditoria de Sistemas	Redes de Computadores; Sistemas Operacionais
Sistemas Colaborativos	Programação II
Tópicos Avançados em Banco de Dados	Banco de dados
Teoria Geral de Sistemas	Sistemas Operacionais
<b>Eixo de Gestão</b>	
<i>Disciplina</i>	<i>Pré-Requisito</i>
Gerência de Projetos de Software	Engenharia de Software Educacional
Empreendedorismo de Base Tecnológica	N/A
Tópicos Avançados em Gestão da Informação	Sistemas Operacionais
<b>Eixo de Gestão Tecnologias Educacionais</b>	
<i>Disciplina</i>	<i>Pré-Requisito</i>
Multimídia e Hiperídia em Educação	Computação Gráfica na Educação
Tópicos Avançados em Engenharia de Software Educacional	Engenharia de Software Educacional
Métodos e técnicas de pesquisa avançada	Metodologia Científica I e II
Tópicos Avançados na TI on line	Computação Gráfica na Educação
Avaliação de software educacional	Engenharia de Software Educacional
Tópicos avançados em tecnologias de Educação a Distância	N/A

II – Disciplinas de tópicos especiais	
<i>Disciplina</i>	<i>Pré-Requisito</i>
Tópicos Especiais em Algoritmos	Algoritmos e Estrutura de Dados I
Tópicos Especiais em Automação e Robótica	Arquitetura e Organização de Computadores; Robótica
Tópicos Especiais em Desenvolvimento de Software	Programação II
Tópicos Especiais em Informática na Educação	N/A
Tópicos Especiais em Sistemas Computacionais e Redes de Computadores	Redes de Computadores

**III – Disciplinas de formação técnica interdisciplinar****Curso de Bacharelado em Engenharia Metalúrgica**

<i>Disciplina</i>	<i>Pré-Requisito</i>
Cálculo Numérico	N/A
Programação da Produção	N/A
Química I	N/A
Segurança do Trabalho e Saúde Ocupacional	N/A
Desenho Assistido por Computador	N/A
Desenho Técnico	N/A
Estatística e Probabilidade	N/A
Física I	N/A
Físico- Química I	N/A
Gestão Ambiental	N/A

**Curso de Bacharelado em Administração**

<i>Disciplina</i>	<i>Pré-Requisito</i>
Administração de Projetos	N/A
Consultoria Empresarial	N/A
Empreendedorismo	N/A
Gestão da Inovação	N/A
Gestão do Conhecimento	N/A
Inteligência Competitiva	N/A
Pesquisa Operacional em Administração	N/A
Princípios da Administração I	N/A