



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS

Reitoria

Gabinete da Reitoria

Av. Professor Mário Werneck, 2590 - Bairro Buritis - CEP 30575-180 - Belo Horizonte - MG
(31) 2513-5105 - www.ifmg.edu.br

EDITAL Nº 033/2021

Chamada Pública para propostas de atividades a compor a programação do Evento Planeta IFMG

O REITOR DO INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS, no uso das atribuições que lhe são conferidas pelo **Estatuto da Instituição, republicado com alterações no Diário Oficial da União do dia 08/05/2018, Seção 1, Páginas 09 e 10**, e pelo Decreto de 17 de setembro de 2019, publicado no DOU de 18 de setembro de 2019 Seção 2, página 01; torna público o **Edital Chamada Pública para propostas de atividades a compor a programação do Evento Planeta IFMG**; CONSIDERANDO a Resolução CONSUP/IFMG nº 38 de 29 de Outubro de 2018 que regulamenta, no inciso I do seu Art. 18, a Bolsa PIBEX; CONSIDERANDO a Instrução Normativa PRPPG/IFMG nº 01 de 12 de Março de 2021 que regulamenta, no inciso III do seu Art. 5º, a aplicação de recursos da Pesquisa em eventos científicos; conforme segue:

1. DO EVENTO

1.1. Essa Chamada Pública é organizada pela Pró-Reitoria de Pesquisa, Inovação e Pós-Graduação (PRPPG/IFMG) com apoio da Comissão Central de Organização do Planeta IFMG, nomeada pela Portaria IFMG nº 208 de 17 de Fevereiro de 2020.

1.2. O Planeta IFMG é um evento de natureza acadêmica destinado a dar amplo conhecimento a comunidade interna e externa do IFMG sobre as diversas ações de Ensino, Pesquisa e Extensão realizadas por servidores e estudantes do Instituto.

1.3 Sob a marca Planeta IFMG reúnem-se diversos sub-eventos, com comissão organizadora própria, sempre destinados a divulgar ações internas alinhadas com a missão institucional de ofertar ensino, pesquisa e extensão de qualidade e em parceria com a sociedade.

1.4. O evento se organiza em linhas temáticas, denominadas de Ecossistemas, que organizam diferentes dimensões da ação finalística do Instituto. São Ecossistemas do Evento Planeta IFMG 2021:

A. Ciência e Tecnologia: Reúne eventos destinados a divulgar Programas e Projetos de Ensino, Pesquisa e Extensão desenvolvidos por servidores e estudantes do IFMG por meio de apresentações orais, mesas redondas, palestras, entre outros.

B. Ensino e Aprendizagem: Reúne eventos destinados a divulgar e promover reflexão sobre temas relacionados à organização do espaço escolar, organização didática e currículo, bem como fomentar a inovação no ensino.

C. Internacionalização: Reúne eventos destinados a divulgar ações institucionais de internacionalização do IFMG, como as iniciativas de mobilidade de servidores e estudantes, internacionalização da produção acadêmica e do currículo.

D. Trabalho: Reúne eventos destinados a discutir a formação dos estudantes na Educação Profissional e Tecnológica e a sua relação com o mundo do trabalho, sempre na perspectiva da formação integral. Compreende ainda as iniciativas de feiras de estágio e emprego que possam informar e mobilizar os estudantes na compreensão do mercado de trabalho.

E. Inovação e Empreendedorismo: Reúne eventos destinados a promover aproximação professores, pesquisadores, extensionistas com organizações públicas ou privadas que podem ser beneficiárias de produtos e processos desenvolvidos no IFMG, trabalhando o empreendedorismo e a geração de valor na sociedade na perspectiva da formação integral. Compreende ainda os eventos destinados a promover ações de competição e/ou colaboração entre os participantes para o desenvolvimento de soluções, por meio de maratonas, bootcamps, hackathons, etc.

F. Cultura: Reúne eventos destinados a disseminar a produção cultural da comunidade interna e externa do IFMG.

G. Sociedade e inclusão: Reúne os eventos destinados a debater e problematizar o papel da educação nos movimentos sociais que buscam construir uma sociedade mais justa e inclusiva.

1.5. São eventos permanentes do Planeta IFMG e para os quais é vedada proposição similar nesta Chamada Pública:

Ecossistema	Nome do Evento	Descrição	Organizador
Ciência e Tecnologia	Seminário de Iniciação Científica (SIC)	Evento destinado a apresentação dos projetos de pesquisas desenvolvidos por pesquisadores e estudantes do IFMG e fomentados com recursos internos e externos.	CPE/PRPPG
Inovação e Empreendedorismo	FENITEC	Feira de negócios, destinada a apresentar tecnologias desenvolvidas pelo IFMG e promover interação com potenciais parceiros para licenciamento.	NIT/PRPPG
Ciência e Tecnologia	Seminário de Pós-Graduação	Evento que reúne os coordenadores de cursos de pós-graduação do IFMG, para trocas de experiências	DPG/PRPPG
Ciência e Tecnologia	II Seminário Saberes da Extensão	Evento destinado a divulgar os relatos das ações dialógicas voltadas para o desenvolvimento local e regional nas diferentes experiências realizadas pelo IFMG juntamente com sua comunidade externa. Serão realizadas palestras e mesas redondas voltadas para temática: “Extensão em tempos de pandemia”	PROEX
Internacionalização	Internacionalização em foco	Duas mesas redondas que tratarão de temas atuais no contexto da internacionalização, mostrando oportunidades e ações que podem ser implementadas no IFMG.	ARINTER

		<p>Mesa 1: O papel da Internacionalização nas instituições de ensino e as mudanças frente ao cenário COVID-19</p> <p>Mesa 2: Novas perspectivas de internacionalização no IFMG</p>	
Ciência e Tecnologia	Mostra dos Projetos de Ensino	Evento destinado a apresentação de relatos de experiência dos Projetos de Ensino.	PROEN
Ensino e Aprendizagem	Encontro dos Napnees	Evento reúne coordenadores dos Napnees, para trocas de experiências	PROEN
Ensino e Aprendizagem	Encontro da Rede de Bibliotecas	Evento reúne coordenadores das Bibliotecas, para trocas de experiências.	PROEN
Ensino e Aprendizagem	Encontro do Registro Acadêmico	Evento reúne coordenadores dos registros acadêmicos, para trocas de experiências.	PROEN
Ciência e Tecnologia	Tecnologias Educacionais para o Ensino Presencial, Remoto e Educação a Distância: o caso dos laboratórios virtuais no IFMG	Considerando a centralidade das atividades práticas de formação para o trabalho, o laboratório e outros momentos de vivência e experimentação são elemento diferencial de formação e aprendizagem para os estudantes. Neste contexto, o evento convida os participantes a experimentar os Laboratórios Virtuais.	DDI

2. DO OBJETIVO DESTA CHAMADA

2.1. Essa chamada pública tem como objetivo selecionar iniciativas de servidores do IFMG para integrar a programação do evento em algum dos Ecossistemas listados, entre os seguintes tipos de ações:

A. Palestras

B. Mesas redondas

C. Treinamentos

D. Oficinas

E. Maratonas (Concursos, Hackathon, Bootcamp)

F. Mostras, feiras e exposições

G. Performances artísticas (musicais, teatrais, dança, recitais, etc.)

2.2. Os proponentes devem ser servidores do IFMG do quadro permanente ou temporário.

2.3 A coordenação de servidores não exclui a possibilidade de estudantes e/ou comunidade externa executarem a ação, desde que acompanhada pelo servidor proponente, que será a ligação de comunicação com a Comissão Central de Organização.

2.4. Todas as propostas devem prever a realização em modo 100% virtual e estarem em conformidade com o Ecossistema a que se filiarem.

2.5. Os organizadores devem compor, de forma independente da Comissão Central de Organização, a comissão organizadora do evento proposto, indicada por portaria de dirigente máximo das unidades do IFMG.

2.6. Cada proposta selecionada receberá fomento para seleção de um bolsista PIBEX para atuar junto a equipe organizadora do evento.

2.6.1. A seleção do bolsista será de responsabilidade do servidor proponente, devendo ser selecionado um estudante matriculado no IFMG com dedicação máxima de 20 horas semanais ao Evento.

2.6.2. A bolsa será implementada mediante envio dos dados e do Plano de Trabalho do bolsista para a Comissão Central de Organização, por meio a ser informado após a divulgação do Resultado desta Chamada Pública.

2.6.3. É condição para implementação da Bolsa a apresentação da Portaria nomeando a comissão organizadora do Evento, conforme previsto no item 2.5.

2.6.4. A bolsa será paga em uma única parcela, após a data de realização do evento e mediante Relatório de Atividades elaborado pelo servidor proponente.

2.6.5. O valor da bolsa será calculado de forma proporcional ao número de horas trabalhadas (R\$ 10,00/hora).

2.6.6. Todas as atividades realizadas pelos bolsistas devem ocorrer de forma remota, por meio de tecnologias indicadas pelo servidor proponente.

2.7. O evento deverá indicar data de realização dentro do calendário proposto, mas poderá sofrer alterações, em comum acordo entre a Comissão Central de Organização e os organizadores.

3. DAS TECNOLOGIAS A SEREM UTILIZADAS NOS EVENTOS

3.1. O evento será realizado com a utilização das seguintes tecnologias:

Tecnologia	Finalidade
Even3	Registro das atividades e dos participantes, plataforma de submissão de trabalhos, geração de certificados, salas de apresentação de palestras e mesas redondas, central de links para outras atividades.
Stream Yard	Organização de salas para atividades com transmissão ao vivo.
Youtube	Transmissão ao vivo para participantes a partir da conta do IFMG Play.
Google Meet	Palestras, Mesas Redondas, Cursos, Oficinas, Treinamentos e outras atividades com interação síncrona do público.
Microsoft Teams	Palestras, Mesas Redondas, Cursos, Oficinas, Treinamentos e outras atividades com interação síncrona do público.

- 3.2. Fica vedado o uso de outras tecnologias de caráter similar, escolhidas por conveniência dos organizadores.
- 3.3. Caso a ação exija o uso de outra tecnologia, cujas funcionalidades não existam nas ferramentas aqui listadas, elas podem ser indicadas pelos organizadores e serão avaliadas pela Comissão Central de Organização.
- 3.4. O servidor proponente se compromete a atender os prazos estabelecidos pela Comissão Central de Organização para o envio de informações a serem cadastradas na Plataforma Even3.
 - 3.4.1. O descumprimento dos prazos pode implicar na impossibilidade de divulgar a atividade em tempo hábil, resultando em sua retirada da programação.
- 3.5. As atividades planejadas nas plataformas Stream Yard e Youtube devem ser realizadas de forma alinhada com a equipe de apoio da Comissão Central de Organização, que fará a liberação dos acessos e os links para transmissão ao vivo.
- 3.6. As atividades propostas para acontecer nas plataformas Google Meet, Microsoft Teams ou outras tecnologias são de responsabilidade dos proponentes, que vão apenas comunicar a Comissão Central de Organização os links e outras informações necessárias para cadastro no Even3.

4. DA ENVIO DAS PROPOSTAS

- 4.1. As propostas deverão ser enviadas por meio do preenchimento do formulário disponível no link <https://forms.gle/j6RJEzquNa16jBKw9> até o dia 07/06/2021.
- 4.2. O formulário deve ser respondido a partir da conta de email institucional (@ifmg.edu.br) do servidor proponente.
- 4.3. As informações solicitadas no formulário são:
 - A. Nome completo do servidor proponente
 - B. Link do currículo Lattes do servidor proponente
 - C. Campus do servidor proponente
 - D. Título do Evento
 - E. Resumo do Evento
 - F. Ecossistema do Evento

G. Atividades previstas para ocorrer no Evento

H. Participantes confirmados no Evento

I. Fotos dos participantes confirmados

J. Duração do Evento

L. Data(s) e Horário(s) de realização do Evento

M. Público Alvo do Evento

N. Tecnologias para realização do Evento

O. Termo de Consentimento

5. DA SELEÇÃO DAS PROPOSTAS

5.1. As propostas serão selecionadas pela Comissão Central de Organização do Evento, que irá avaliar cada proposta com base nos seguintes critérios:

Critério	Nota Máxima
Aderência ao Ecossistema proposto	30
Não é sobreposta a propostas permanentes do Item 1.5	45
Viabilidade de execução da proposta	25

5.2. As propostas que obtiverem nota superior a 60 pontos ficam habilitadas para integrar a programação do evento.

5.4. A habilitação para integrar a Programação não confere direito automático dos proponentes, cabendo avaliação da Comissão Central de Organização sobre o perfil da proposta, a sobreposição de propostas e a organização da programação, considerando turnos com atividades múltiplas e turnos com atividades centrais.

5.3. A Comissão Central de Organização reserva-se ao direito de propor a fusão entre propostas enviadas por servidores cujas características sejam muito similares.

5.4. Caso não seja possível acomodar todas as propostas habilitadas na Programação do evento, caberá a Comissão Central de Organização indicar as propostas selecionadas para compor a Programação, utilizando os seguintes critérios:

- a. Maior nota.
- b. Diversidade temática e aderência aos ecossistemas.
- c. Proposição de datas e horários compatíveis com a organização.

6. DO CALENDÁRIO

Atividade	Data
Abertura da Chamada Pública	17/05/2021
Data limite para recepção das propostas	07/06/2021
Divulgação da Programação e abertura das inscrições	14/06/2021
Realização do Evento	7, 8 e 9/07/2021

7. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

7.1. As dúvidas sobre essa chamada pública devem ser enviadas para o email prppg@ifmg.edu.br.

7.2 Essa Chamada Pública poderá, a qualquer tempo, ser cancelada, no todo ou em parte, por decisão dos seus organizadores.

7.3. A Comissão Central de Organização do Planeta IFMG reserva-se ao direito de deliberar sobre quaisquer ocorrências que possam afetar a programação do Evento.

7.4. A Comissão Organizadora, a qualquer tempo, pode desqualificar propostas cujos organizadores não repassem informações ou em que se verifique que a organização oferece risco ao bom andamento do Planeta IFMG e ao compromisso com os inscritos.

Belo Horizonte, 17 de maio de 2021.



Documento assinado eletronicamente por **Kleber Gonçalves Glória, Reitor do IFMG**, em 17/05/2021, às 12:23, conforme art. 1º, III, "b", da Lei 11.419/2006.



A autenticidade do documento pode ser conferida no site <https://sei.ifmg.edu.br/consultadocs> informando o código verificador **0843434** e o código CRC **7C68F90A**.

23208.000634/2020-93

0843434v1